|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Requerimiento | Clases Relacionadas | Métodos Relacionados |
| R1 Registrar un equipo. | ConsoleTournament | + registerTeam(): void |
|  | ControllerTournament | + registerTeam(String nameTeam, String countryTeam, String directorTeam, int i): Team [] |
| R2 Registrar un jugador. | ConsoleTournament | + public registerPlayer():void |
| ControllerTournament | + public registerPlayer(int numberDorsal, String namePlayer, String countryPlayer,  int option): Player |
| R3 Registrar un árbitro. | ConsoleTournament | + public registerReferee():void |
| ControllerTournament | + public registerReferee(String idReferee, String nameReferee, String countryReferee, int option): List<Referee> |
| R4 Precargar la información necesaria para iniciar un torneo. | ConsoleTournament | + public displayInformation(Team [] teamsTournament, List<Referee> referees, List<Player> players): void |
| R5 Calcular y mostrar el sorteo de la fase de grupos y las fechas. | ControllerTournament | + public generateFixture(Team [] teamsTournament): Match[] |
| R7 Registrar el marcador de un partido. | TournamentController | + public registerScorerMatch(): void |
| R8 Registrar jugador que marca gol y jugador que asiste. | ConsoleTournament | + registerScorerAndAssists():void |
| ControllerTournament | + addScorerAndAssits(Player player, int quantity, GoalRecord.typePlayer): List <Goal> |
| R9 Registrar tarjetas a jugadore. | ConsoleTournament | + registerCard():void |
| ControllerTournament | + addCardPlayer (Player player, TypeCard typeCard): String |
| R10 Consultar en cualquier momento la información de la fase de grupos (tabla de posiciones de todos los grupos). | ConsoleTournament | + tablePosition():void |
| ControllerTournament | + tablePosition(int option): String [][] |
| R11 Calcular y mostrar el máximo goleador del torneo. | ConsoleTournament | + consultMaxScorer(): void |
| ControllerTournament | + searchMaxScorer():Goal |
| R12 Calcular y mostrar el equipo con Fair Play. | ConsoleTournament | + searchFairPlayTeam():void |
| ControllerTournament | + cardToTeam(Team teamFound): void |
| ControllerTournament | + goodTeam():Team |
| R13 Calcular y mostrar la eficiencia de un equipo (número de partidos ganados respecto a jugados). | ConsoleTournament | + calculateRatioWins(): void |
| ControllerTournament | + calculateRatioWins(Team teamSearch): double |